



取扱説明書



スパークスター
SPARKSTERTM
ROCKETKNIGHT ADVENTURES 2

© 1994 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

KONAMI[®]

このたびはコナミの
『スパークスター “ロケットナイトアドベンチャーズ2”』を
お買い上げいただきまして、
誠に有難うございます。プレイされる前に
この説明書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊べます。
正しい使用法でご愛用ください。
なお、この説明書は再発行致しませんので、
大切に保管してください。

CONTENTS

よろい 鎧の伝説	2
ものがたり 物語	3~4
キャラクター紹介	5~6
操作 方法	スパークスター基本操作 7~8
	ロケットアタック・スクリューアタック
	ぶら下がり 9~10
	巨大ロボット操作 11
遊び 方	画面の見方 12
	ゲームの進め方 13~14
	ゲームスタート
	アイテム 15
	ゲームオーバーとコンティニュー 16
	ステージ紹介 17

謹告

「スパークスター」は弊社（コナミ）が独自に開発したオリジナル商品であり著作権、工業所有権、その他の諸権利はコナミ株式会社が所有しております。

WARNING

SPARKSTER is an original game developed by KONAMI CO., LTD.
KONAMI CO., LTD. reserved all the copyrights, trademarks and other
industrial property rights with respect to this game.



よろい 伝説 鎧
LEGEND OF ARMOR

エレホーン各地には、
いにしえより伝わる『7つの封印』伝説が残されている。

数あるロケットナイトの鎧の中に、
聖なる力が封じ込められている「伝説の鎧」がある。

「伝説の鎧」をまとった者が
7つの「封印の鍵」すべてを手にいれた時
その者に聖なる力が宿り、無敵の騎士になるという。

この世界のどこかに
封印を解く鍵が眠っているはずなのだが、

その7つの「封印の鍵」が
どのような姿をしているか、知るものはいない。

魔道王ゲドルの野望を打ち砕くために聖なる力を封印から
解き放つべき時が来た。そして今、「伝説の鎧」は奇しくも
スパークスターと共に大空を駆けていた。

スパークスター
SPARKSTERTM
ROCKETKNIGHT ADVENTURES 2

SPARKSTERTM and KONAMI are trademarks of KONAMI CO.,LTD.

©1994 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.



STORY

…これは騎士と魔法、そして機械が共存する
異世界——エレホーンのものでありの物語である。



スパークスターのかつての冒険から5年後…。

エレホーンのはぼ中央にある、平和で美しい国・ゼピュロス

王国。5年前、邪悪な力「ピグスター」をめぐって、軍事国家

デボチンドス帝国に侵略されたが、スパークスターの活躍に

よって帝国は壊滅。もとの平和な王国に戻るかに見えた。しか

しエレホーン全土はふたたび戦火に包まれた。デボチンドス帝国

によって統率されていた、

各地の種族が暴れたのだの

だ。「魔道国家ゲドル」はそんな

な混乱の中から生まれ、





じゃあく まじゅつ かくち しゅぞく せいあつ
邪悪な魔術によって各地の種族を制圧し、
きょだい ふく あ
巨大に膨れ上がっていった。

そして、その国の王・魔道王ゲドルは、ス
パークスター まっさつめいれい ぜん ど くだ
パークスター抹殺命令を全土に下した。

でんせつ よろい み つ
「伝説の鎧」を身に付けたスパークスターが、
ふういん かぎ て む てき き し
7つの「封印の鍵」を手にいれて無敵の騎士に
なることを恐れてのことだった。

ゲドルの兵に追われる中、スパークスター
ふ し ぎ ひかり はな けん み
は不思議な光を放つ剣を見つける。そこに
しゅく てき けん わた きょだい
宿敵アクセルギアが剣を渡すまいと巨大口
ボットに乗って立ちはだかった。

ふういん かぎ ひか かがや けん こと
「封印の鍵」とは光り輝く剣の事だった!

アクセルギアとの戦いのあと、スパークス
たたか
ターはゼピュロス王国の姫君達と束の間の
おうこく ひめぎみたち つか ま
休息を楽しんでいた。そこにふたたび現わ
きゅう そく たの あら
れたアクセルギアは、一瞬の隙についてチ
いっ しゅん すき
ェリー姫をさらっていった。

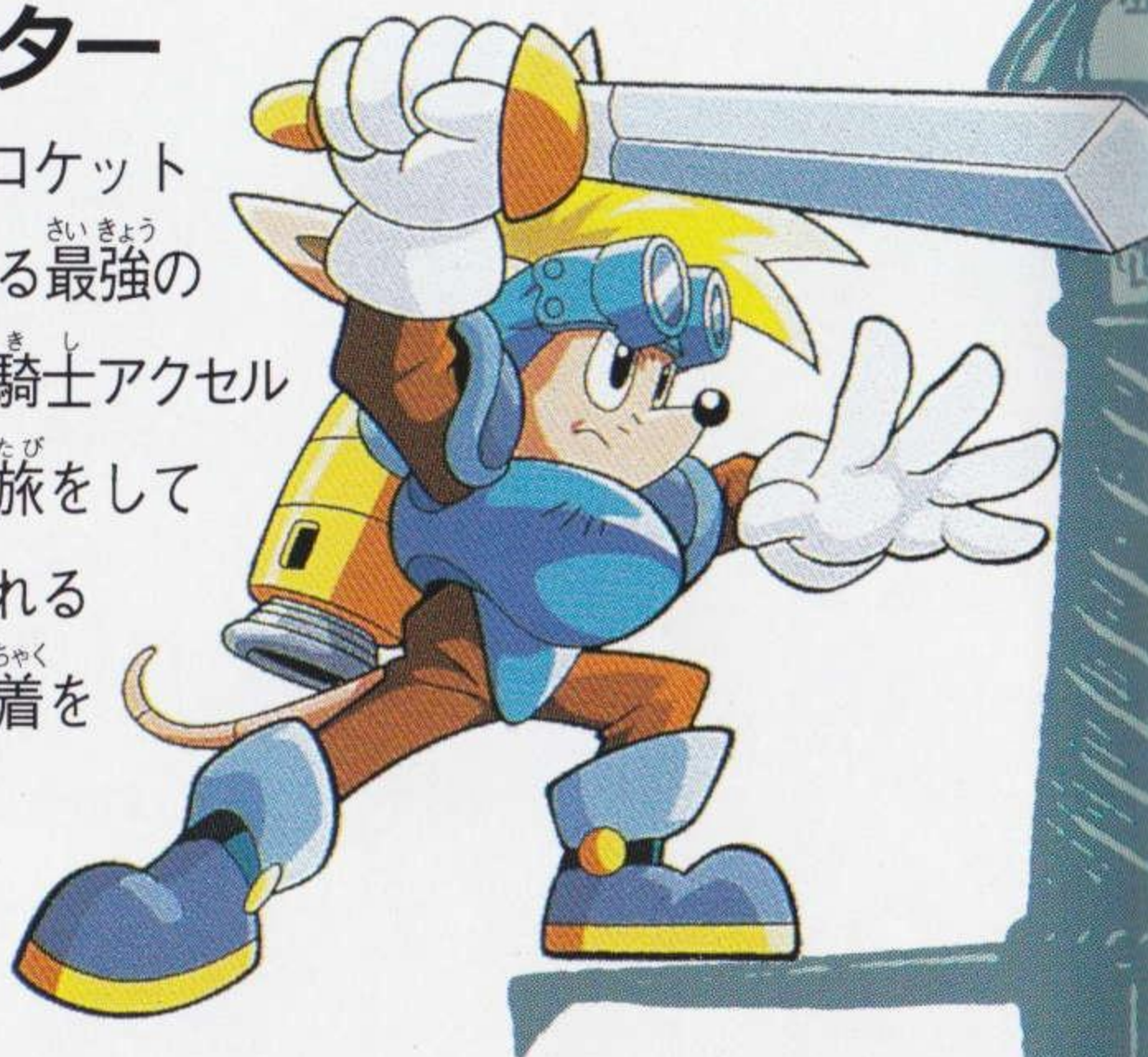
ひめ たす きょだい ま どうこっ か
チェリー姫を助けるため巨大な魔道国家を
あいて ひとり た む
相手に、ただ一人立ち向かうスパークスター。
ふういん かぎ あつ む てき ちから て
7つの「封印の鍵」を集めて無敵の力を手にす
ること
る事はできるのか。

だい ぼうけん いま はじ
第2の冒険が今、始まる!

CAST

『ロケットナイト』 スパークスター

鋼鉄の剣と鎧で武装し、ロケット
パックを背に空を疾走する最強の
戦士。師匠ミフネの仇、黒騎士アクセル
ギアを探しながら修業の旅をして
いたが、魔道国家に追われる
身となった。ゲドルと決着を
つけるべく闘いに挑む。



チェリー姫

シェリー姫のいとこ。ほのかに
スパークスターに恋こがれている。
魔道国家にさらわれて、どこか
に幽閉されている。



シェリー姫

ゼピュロス王国のプリンセス。
スパークスターの恋人。いと
このチェリーを妹のように
思っている。



『黒騎士』

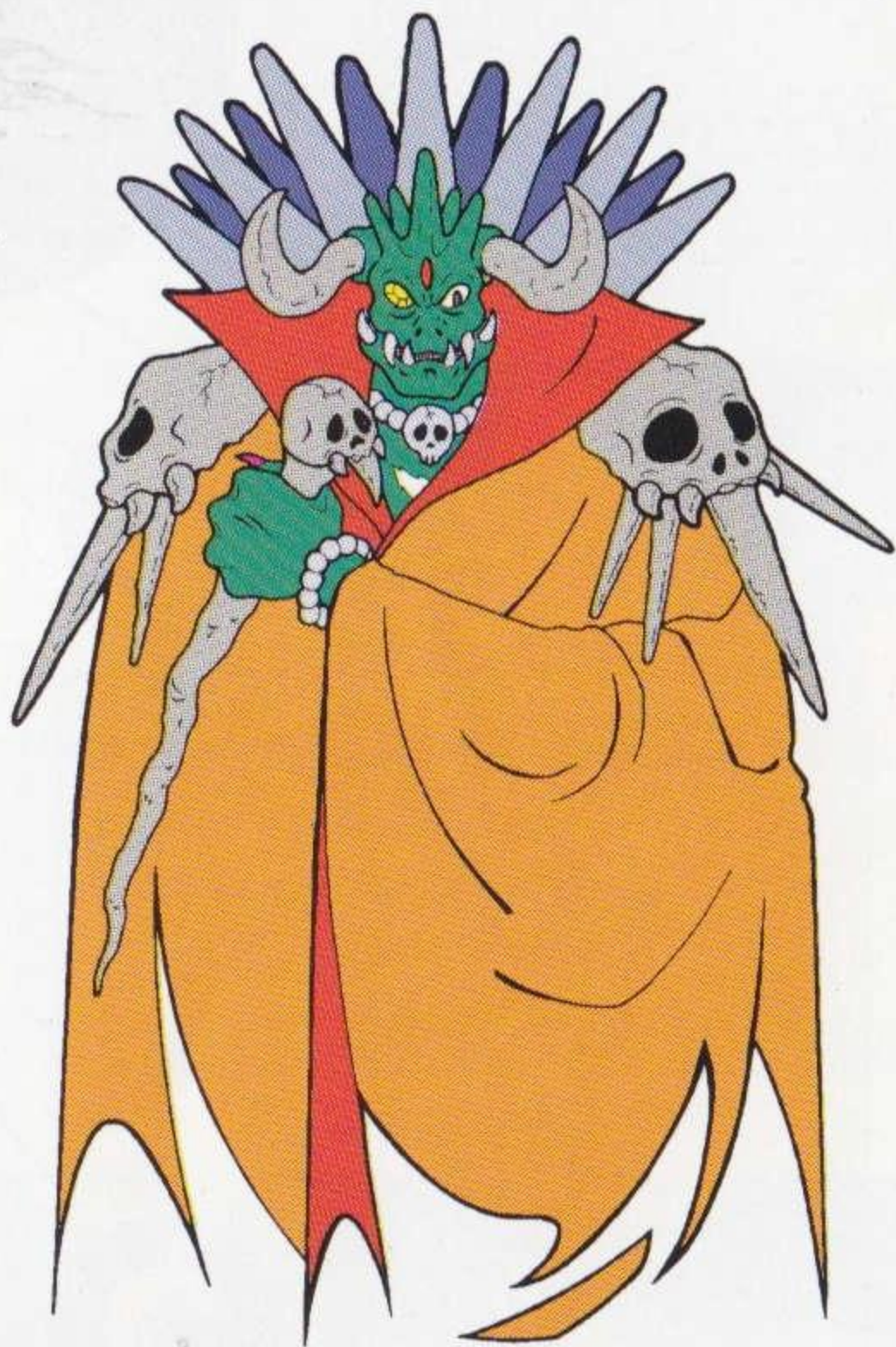
アクセルギア

邪悪な野望を抱く、暗黒のロケットナイト。かつて、スパークスターの師匠ミフネを殺したため、スパークスターにとって宿敵となった。とある宮殿でスパークスターを待ち受けている。



パエリエ

魔道国家ゲドルの忍者隊長。妖しげな忍術を使って攻撃してくる。



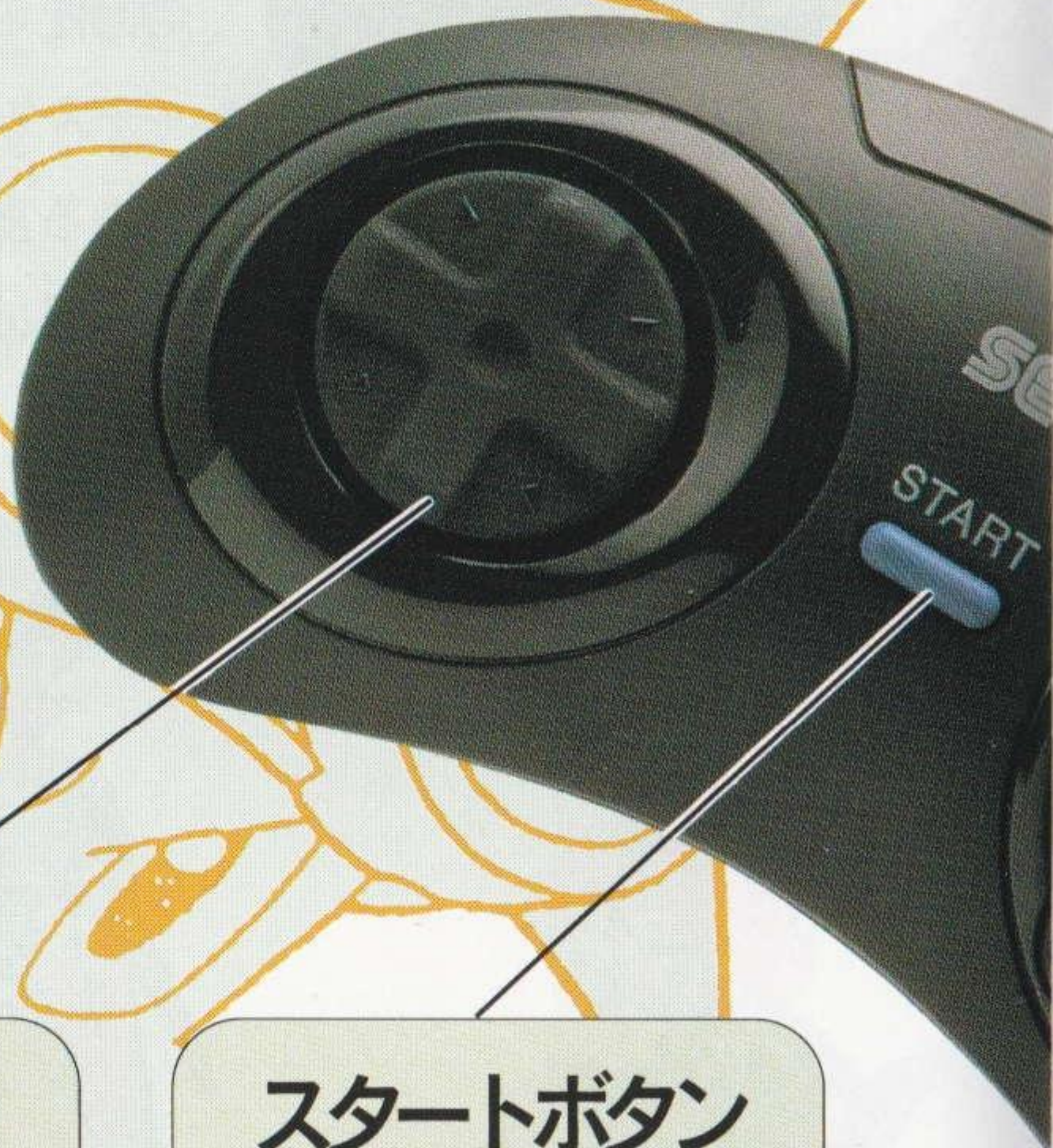
魔道王ゲドル

邪悪な魔術を使って世界の破滅を企む、闇の帝王。スパークスター抹殺命令を下した張本人。

OPERATE

スパークスター(プレイヤー)の^{きほんそうさ}基本操作

このゲームは^{ひとりよう}一人用です。^{ほんたい}本体のコントロール^{たん}端子1にコントロールパッドを^{せつぞく}接続してください。



^{ほうこう}方向ボタン



^{さゆう}左右に^{いどう}移動。



しゃがむ。
オプション^{がめん}画面での
セレクト。

スタートボタン

ゲームスタート、または
モード^{せんたく}選択に^{しよう}使用。

ゲーム中に押すとポーズ
(^{せいし}静止画面)。もう一度
押すとゲームを^{さいかい}再開。
オープニングデモのキャン
セル。

※6ボタンパッドのX、Y、Zは^{つか}使いません。

※A、B、Cボタンの^{せってい}設定はオプションモードで^{へんこう}変更できます。



A

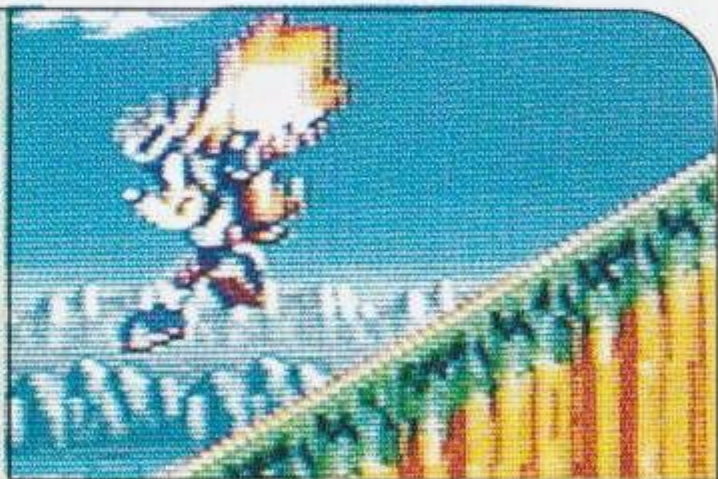
ボタン



こうげき けん
攻撃ボタン(剣をふる)

B

ボタン



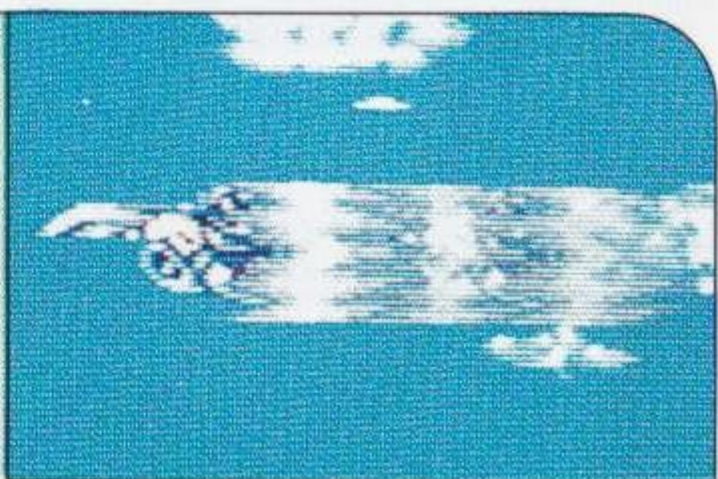
ジャンプボタン



ロケットアタック

C

ボタン



スクリューアタック

**ロケット
ボタン**

OPERATE

ロケットアタック、スクリューアタック

パワーがたまり、ロケットゲージがすべて赤^{あか}くなってから、ロケットボタンを押^おすと「ロケットアタック」ができます。さらにパワーがたまって、ロケットゲージがすべて赤^{あか}から白^{しろ}になったときロケットボタンを押^おすと、攻撃^{こうげき}力の強^{つよ}い「スクリューアタック」になります。アタックの間^{あいだ}は無敵^{むてき}です。エネルギーは自動^{じどう}的にたまりま^{てき}す。

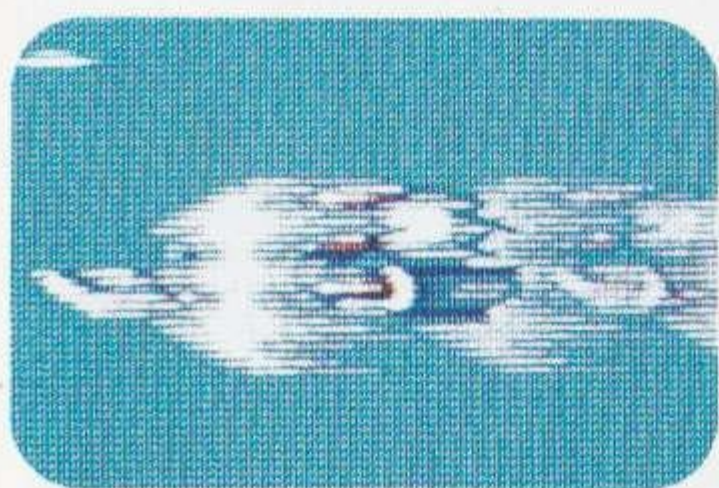
ロケットボタンのみ



ロケット
ボタン

その場^ばで回転^{かいてん}アタック。

方向ボタン+ロケットボタン



+

ロケット
ボタン

ボタンを押^おした方向^{ほうこう}にロケットアタック又^{また}はスクリューアタック。

ジャンプボタンのみ

ロケット
ボタン

ロープ^{うへ}の上^あに上がる。

ぶら

ジャンプしたとき木^きの枝^{えだ}やロープとシッポでぶら^さ下がること^{こと}ができます。その状態^{じょうたい}で剣^{けん}で攻撃^{こうげき}した^{した}り、スクリューアタックができます。



おうようわざ 応用技 (その1) …跳ね返り飛び

壁などの物に、ななめに当たると跳ね返ります。これを利用すると、細い通路を上がったりにするのには便利です。真上、真下、真横に当たっても跳ね返りません。



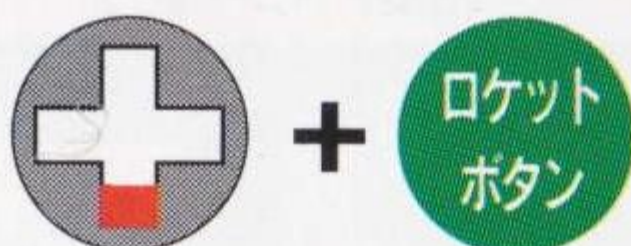
おうようわざ 応用技 (その2) …スイッチを押す・壁や柱を壊す

そのままでは先に進む事のできない所で、ロケットアタックやスクリューアタックで突っ込んでみましょう。スイッチを押せたり、柱や壁を壊せたりして別のコースが現われることがあります。



さ 下がり ———— ほうこう 方向ボタン↓+ジャンプボタン

ロープがあ
ができま
りロケッ



ロープからお降りる。

巨大ロボット

きょ だい
「スパークロボ」の操作

きょ だい
巨大ロボットをスパークスターが操縦します。

オープニング



ステージ4



こうたい ぜんしん
後退・前進



パンチのパワーを
ためる ※パワーをため
た後に、パンチボタンを押せば
より強力なパンチが出せます。



ストレートパンチ
(中パンチ)



アッパーパンチ
(強パンチ)



ガード (ガードしているとき
はダメージを受けません。)

こうたい ぜんしん
後退・前進



ロケットパンチ
またはジャンプ



パンチの方向



B、C ボタンは
使いません

HOW TO PLAY



1

スパークスターマーク

スパークスターの残り^{のこ}数^{すう}を表^{あらわ}します。この数字^{すうじ}が0の^{とき}にアウトになると、ゲームオーバーです。

2

ライフゲージ

スパークスターの体力^{たいりよく}を表^{あらわ}します。赤いハートが全^{あか}てな^{すべ}くなるとプレイヤーアウトです。

3

ロケットゲージ

ロケットのパワー^{あらか}を表^{あらわ}します。全^{すべ}て赤^{あか}：ロケットアタックができる。全^{すべ}て白^{しろ}：スクリュアアタックができる。

4

も持っている^{ほうせき}宝石^{かず}の数

青い宝石^{あお ほうせき}を10個集めるとスロットマシンが回^{まわ}り出します。1度スロットマシンが回^{まわ}ると宝石^{ほうせき}は10減^へります。

5

スロットマシン

スロットマシンが回^{まわ}って、3つ揃^{そろ}ったアイテムマークによって、

画^が面^{めん}の上^{うへ}からそのアイテムが降^ふってきます。



H O W T O P

ゲームの進め方

剣攻撃やロケットアタックを駆使して、全6ステージを進みます。ステージ最後に待ち受けるボス敵を倒すと、ステージクリアとなり、スコア表示のあと次のステージに進むことができます。

ゲームスタート

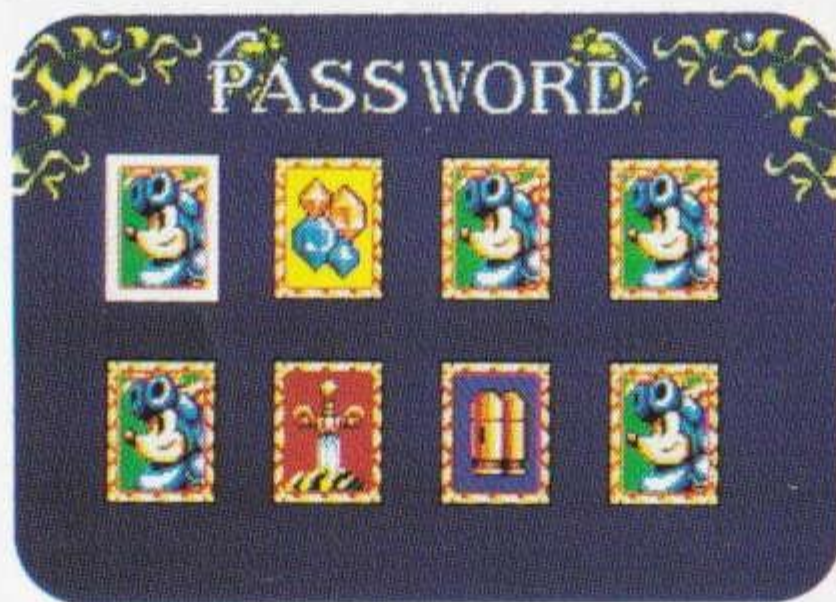
タイトル画面が出たら、方向ボタンでモードを選んでスタートボタンを押してください。

START

ゲームがスタートします。

PASSWORD

パスワードを入力すると、前回ゲームを終了したステージの最初からプレイすることができます。パスワードがまちがっているとスタートできません。



方向ボタン←→で種類を選び、Aボタンで色を選択。
Bボタンで入力。Cボタンでカーソル枠を1つ戻す。
スタートボタンで決定。

L A Y



OPTIONS

ゲームの^{せってい}設定を^{へんこう}変更できます。

^{ほうこう}方向ボタン↓↑で^{せってい}設定を^{せんたく}選択。^{ほうこう}方向ボタン←→で^{ないよう}内容を^{へんこう}変更。
スタートボタンを^お押すとタイトル^{がめん}画面に^{もど}戻ります。

LEVEL

ゲーム^{なんいど}難易度を^{へんこう}変更できる。

PLAYERS

スパークスターの^{にんずう}人数を^{へんこう}変更できる。

CONTINUE

コンティニューできる^{かいすう}回数を^{へんこう}変更できる。

CONTROL

A、B、Cボタンの^{やくめ}役目を^{へんこう}変更できる。

SOUND

Aボタンでサウンドが^{きこ}聞ける。



HOW TOP

アイテム

アイテムを取ると、色々といいいことがあります。アイテムは、ステージのどこかにあったりスロットマシンで降ってきたりします。

1upマーク ロケットパック

スパークスターの残りが1人増える。



取った時の、方向ボタンの向きにロケットアタック。または、その場で回転アタック。

青い宝石

リンゴ

10個集めるとスロットマシンが回る。



ライフが少し回復する。

赤い宝石

肉

青い宝石10個分。1個取るとスロットマシンが回る。



ライフが全て回復する。

パワーアップカプセル

封印の鍵

剣がパワーアップして炎の剣「斬炎抜刀術」が使えるようになる。(ダメージを1回でも受けると元に戻る。)



光り輝く剣の姿をしている。ゲーム中に7つ隠されている。

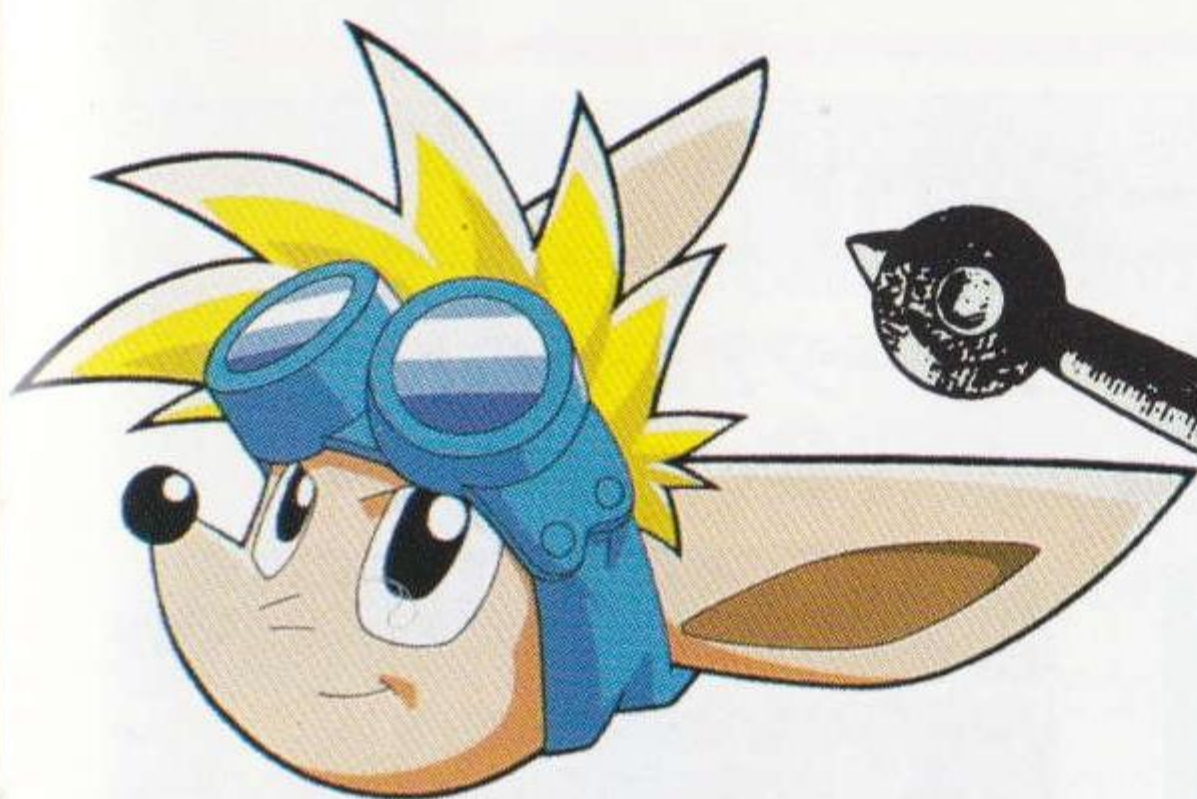
爆弾



触るとダメージを受ける。

注意!

L A Y



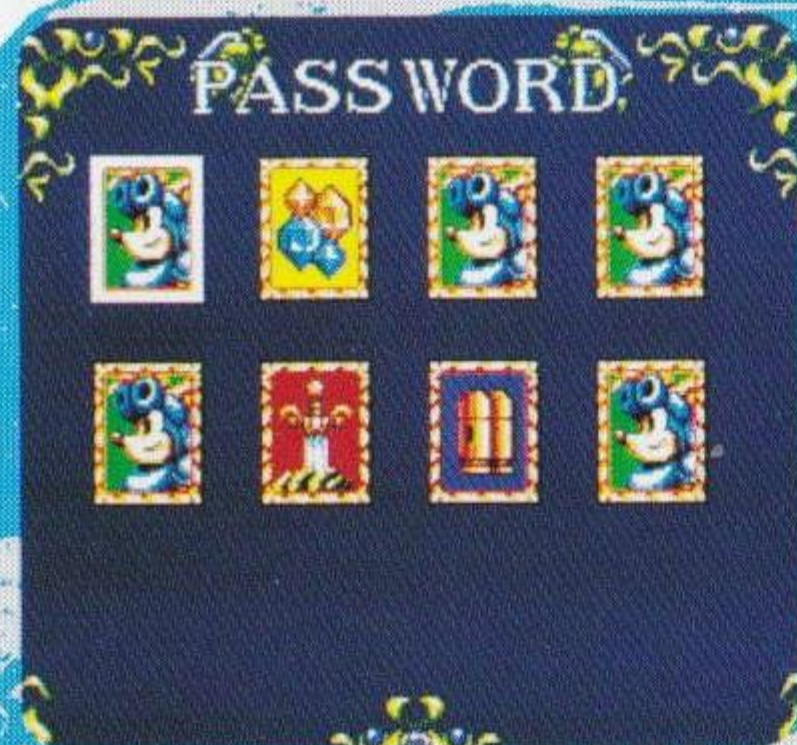
ゲームオーバーとコンティニュー

コンティニューが0の時^{とき}スパークスターが^{すべて}全てアウトになると、ゲームオーバーになります。



YES

コンティニューが^{のこ}残っていれば、ゲームオーバーになったステージの^{さいしょ}最初から^{ふた}再びプレイする^{こと}ことができます。



NO

パスワード^{がめん}画面になります。パスワードを^{きろく}記録しておけば、^{つぎ}次に遊ぶときにゲームオーバーになったステージの^{さいしょ}最初からプレイする^{こと}ことができます。

スタートボタンでタイトル^{がめん}画面になります。

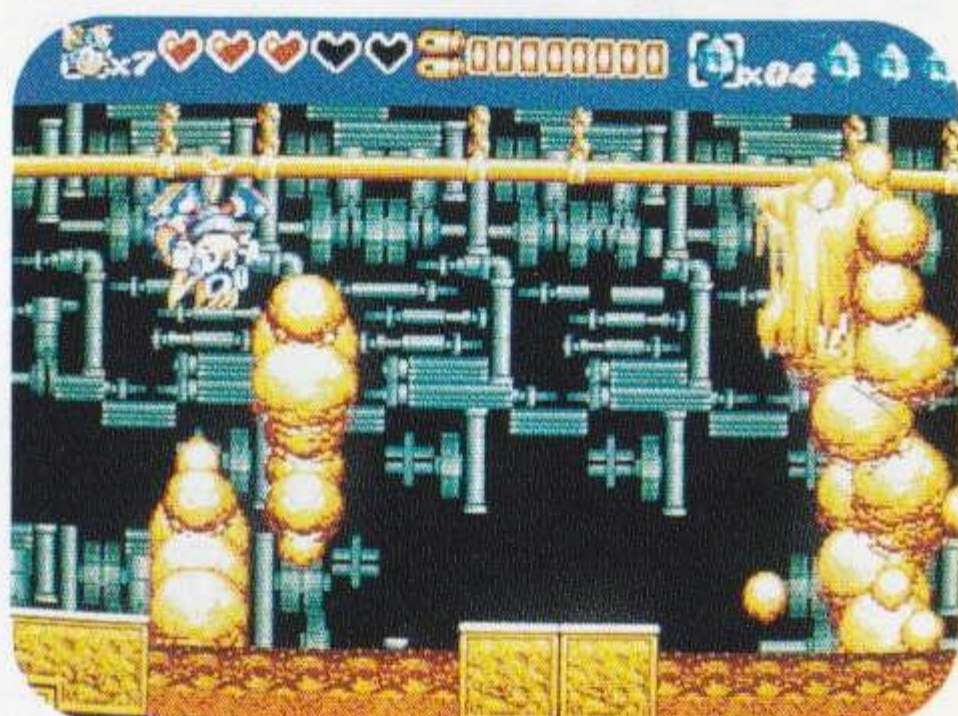
STAGE

ステージ紹介 しょうかい

ステージ1 こ だい い せき もり
古代遺跡と森
§Ancient ruins and forest



ステージ2 さ ばく
砂漠のピラミッド
§Desert pyramid



ステージ3 く うちゅう せん かん
空中戦艦
§Airbattle



ステージ4 こう すぐ せん
高速ロボット戦
§High-speed robot battle



ステージ5 じょう
ゲドル城
§The battle Gedol



ステージ6 さいしゅう けっ せん
最終決戦
§Final battle



使用上の注意

次の注意事項を守って、ゲームをお楽しみください。お子様が、ゲームを楽しむ前に、保護者の方も必ずご確認ください。

- ゲームをするときは、健康のため、1時間ごとに、適当な休憩を必ずとってください。また、極度に疲労している時や、睡眠不足の時は、ゆっくり休み、完全に回復してからプレイしてください。
- ゲームをするときは、部屋を明るくし、テレビ(モニター)からはできるだけ離れて、プレイしてください。
- 過去に、強い光の刺激や、テレビ画面などを見ていたとき、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失を経験したことのある人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしている最中に、このような症状が起きた場合や、身体に異常を感じた場合は、すぐにプレイを中断し、医師と相談してください。
- カートリッジを抜き差しするときは必ず、本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。パワースイッチをONにしたまま無理に、カートリッジを抜き差しすると故障の原因になります。
- カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり、踏んだりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないでください。
- カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になりますので、注意してください。
- カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところを避けてください。直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。
- カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。
- 長い時間ゲームをしていると、目が疲れます。ゲームで遊ぶときは健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとってください。また、テレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。
- メガドライブをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

コナミ株式会社

本社	〒105	東京都港区虎ノ門4-3-1	TEL.03-3432-5526 (代)
大阪支店	〒530	大阪市北区梅田1-11-4	TEL.06-456-4567 (代)
名古屋支店	〒450	名古屋市中村区名駅4-27-23	TEL.052-562-4567 (代)
札幌営業所	〒060	札幌市中央区一条西5-2-9	TEL.011-232-3778 (代)
福岡営業所	〒810	福岡市中央区天神2-8-30	TEL.092-715-2367 (代)
東京サービスセンター	〒101	東京都千代田区神田神保町3-25	TEL.03-3234-8768 (直)
大阪サービスセンター	〒561	大阪府豊中市庄内栄町4-23-18	TEL.06-334-0335 (直)

©1994 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.



●商品に関するお問い合わせは●
お客様ご相談室

コナミホットライン



フリーダイヤル 0120-086-573

営業時間：月曜日～金曜日（祝日を除く）10:30～17:00
電話番号は、お間違えのないようにおかけください

この商品は株セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244;
Canada Nos. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302;
Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999;
France No. 1,607,029; Japan No. 1,632,396